**ACUERDOS INTERNOS DE LA LIGA DE FUT-BOL ENTRE SEMANA**

1º . – Podrán participar puros jugadores del Municipio de Tenamaxtlan a excepción de Miraplanes y Santo Domingo quienes entre los dos formaran un equipo. ( los jugadores de Tenamaxtlan no pueden participar en el equipo que conformen estos dos o viceversa. Solo Juanacatlán podrán incluir a dos jugadores de Tenamaxtlan.

El incumplir este punto del reglamento ocasionara perdida total del partido al equipo infractor.

2º . - Sera Categoría Libre.

3º . - Todos los partidos se desarrollaran en la unidad deportiva de Tenamaxtlan de martes a viernes con horarios de 6:00 pm. En adelante.

4º . - Cada equipo podrá registrar 24 Jugadores.

5º . ­­- Se permitirá realizar 6 cambios por equipo. ( Equipo que realice más de 6 cambios perderá el partido).

6º . - El costo del arbitraje será de $400.00 ( cuatrocientos pesos 00/100 m.n ) y se pagara entre los dos equipos.

7º . - Todos los equipos deberán tener un depósito de $500.00 (Quinientos pesos 00/100 m.n ) como garantía para no fallar en los encuentros.

8º . - Equipo que no se presente perderá el deposito ( en caso que se presente con mínimo 6 jugadores solo pagara su parte de arbitraje).

9º . - El tiempo de espera será de 15 minutos a excepción de Santo Domingo, Colotitlán y Juanacatlán a quienes se les darán 20 minutos.

10º . - Se jugaran dos tiempos de 40 minutos con un descanso de 15 minutos entre tiempo y tiempo.

11º . - Se usaran credenciales para identificar a los jugadores. Las credenciales serán en formato único el cual proporcionara la mesa directiva, estas se llenaran a computadora a excepción de las firmas del presidente, secretario y jugadores. Todos los documentos de la liga serán firmados y sellados en las sesiones ordinarias o en horarios de oficina de Lunes a Viernes.

12º . - Credendial que le falte una firma ( jugadores, presidente o secretario ) al igual que el sello ocasionara perdida de partido.

13º . - Se jugara a partir de la Jornada 4 con credenciales.

14º . - Equipo que quiera cambiar de dia y hora un partido decretado podrá hacerlo solo si el equipo contrario esta de acuerdo, además deberá de pagar el 100% del arbitraje.

15º . - Los castigos a Jugadores expulsados se darán en las sesiones.

16º . - Las tarjetas amarillas serán acumulables, el jugador que tenga tres durante el torneo recibirá un partido de castigo, al inicio de la liguilla se borran las amonestaciones.

17º . - Se apoyara a los jugadores lesionados con $ 100.00 pesos por equipo dependiendo de la gravedad de la lesión.

18º . - Durante un partido en la banca ( dentro de la cancha ) solo podrán estar los jugadores y dos dirigentes.

19º . - Todos los jugadores deberán haber participad en 5 jornadas para poder jugar liguilla.

20º . - Calificaran a la liguilla los 8 equipos que se encuentren mejor ubicados en la tabla general.

21º . - Habrá dos tipos de reportes :

1. Los reportes de incidentes que ocasionen perdida de partido al equipo contrario tendrá un costo de $100.00 pesos cada uno proceda o no deberá hacerse al inicio de las sesión.
2. Reporte por no traer el uniforme completo ( tendrá un costo de $50.00 pesos por cada jugador que no este debidamente uniformada( Short, medias y playera). El jugador deberá pagar dicha infracción en caso de no ser así no podrá jugar asta que no pague.

22º .- Las sesiones de la liga serán cada 15 días los lunes a las 6:00 pm.

23º .- Cada equipo dispone de un permiso por temporada para no jugar en la fecha señalada siempre y cuando se solicite por escrito 15 días antes y en liguilla no habrá permisos.

24º .- Al inicio del encuentro el equipo local deberá de presentar 2 balones en buenas condiciones y el equipo visitante 1, el equipo que no cumpla este acuerdo deberá pagar una multa de $ 50.00 pesos el dinero será para el otro equipo.

25º .- Equipo que no presente 8 jugadores como mínimo debidamente uniformados dentro de la cancha una vez transcurrido el tiempo de espera, perderá el partido por de faul 3-0, pero si presenta 5 o menos jugadores perderá el deposito también, el cual deberá pagar en la siguiente reunión en caso de no hacerlos perderá el partido siguiente por de faul y no se le decretara partido hasta que no cubra la totalidad de su adeudo.

26º .- De todos los equipos participantes el primero que haga una batalla campal, lesiones a un arbitro, cualquier jugador o persona del publico en general el equipo será retirado de la liga.

27º .- Toda cedula deberá ser firmada al final del partido por cualquier jugador que haya terminado el partido, se darán 15 minutos después de terminado el partido para firmar la cedula.

28º .- Los partidos de finales se jugaran respetando el marcador solo se dará fallo a favor del equipo que reporta en caso que dicho reporte sea por cachirul comprobado o alguna invasión por bronca o pelea.

29º.- El arbitro tiene derecho a detener un partido si alguno de los dirigentes sigue molestando después de haberle notificado al capitán.

30º .- Equipo que se niegue a jugar el segundo tiempo de un partido perderá el encuentro y será multado con la cantidad que determine la asamblea, esto también aplica para los equipos que estratégicamente ingresen solo 8 jugadores al partido para no perder el deposito con la idea de simular una lesión y que se termine el partido.

31º .- En caso de suspensión de un partido porque la cancha no se encuentra en condiciones se reprogramara este.

32º .- Jugadores que sea reportado por tachaduras o errores en credenciales de juego como folios, cambio de letras o hasta el orden de nombres y apellidos .os no será perdida de partido, bastara que se presente credencial de elector, si no comprueba si será perdida de partido.

33º.- El dinero que se pague por multas o reportes que no sean perdida de partido se destinara al equipo que hace el reporte.

34º .- Jugador que no entregue el uniforme completo al equipo donde jugo no podrá participar en otro equipo hasta que lo entregue.

35º .- En caso de 3 llamadas de atención a las porras de los equipos se perderá el depósito de dicho equipo el cual deberá reponer para poder seguir jugando.

**EXPULSIONES:**

La sanción que se deberán aplicar a la comisión disciplinaria son las siguientes:

**1 ) .-** Jugar expulsado por acumulación de dos tarjetas amarillas serán sancionado con un partido (en este caso las tarjetas no se acumulan).

**2 ) .-** Todo Jugador expulsado por roja directa será sancionado con dos partidos de suspensión.

**3 ) .-** Ser culpable de conducta violenta ( Agresión ) no estando en juego y/o de por medio el balón; emplear un lenguaje grosero u obsceno contra el cuerpo arbitral las infracciones anteriores serán sancionados con 3 partidos de suspensión.

* Jugador que sea expulsado y siga insultando será castigado con 3 partidos por la expulsión y 3 mas si sigue agrediendo. Además todo jugador con castigo de expulsión deberá cumplir la sanción sin arreglos entre equipos, si algún equipo no cumple este acuerdo perderá el partido o ambos equipos en caso de haber arreglo.
* Cuando un jugador se expulsado por insultos o agresión y continúe haciendo le serán aplicados 5 partidos mas de suspensión.

36º .- Jugador que traiga aliento alcohólico y sea reportado por el capitán deberá ser sustituido por otro jugador ( no puede jugar con aliento alcohólico) de negarse a salir deberá ser expulsado.